

DESCRIPTIF DE LA STRUCTURE :

Science Animation s'emploie à rendre accessibles, à toutes et tous, les sciences, les techniques et les innovations. Avec le concours de partenaires scientifiques, industriels et éducatifs, l'association conçoit des expositions, animations, rencontres ou dispositifs interactifs, pour favoriser l'intérêt, le plaisir, l'étonnement, et l'envie de se plonger plus encore au cœur de la recherche et de l'innovation.

Science Animation s'appuie sur une équipe de permanents et de bénévoles investis et passionnés, issus des secteurs de la culture, des sciences, du numérique, de la communication, de l'événementiel, de la fabrication, du design...

Depuis plusieurs années, la structure développe des ressources fixes ou itinérantes, conçoit des projets d'envergure et les équipes expérimentent de nouveaux formats de médiation scientifique et technique, en s'appuyant notamment sur les nouvelles technologies, la co-création, les démarches participatives ou encore la pop culture.

FONCTIONNEMENT DE LA STRUCTURE :

Science Animation est composé de trois pôles :

- Le pôle « **Administratif** » en charge de la gestion financière, la gestion administrative & juridique, la comptabilité et les ressources humaines de l'association.
- Le pôle « **Animation de réseaux et communication** » en charge de l'animation territoriale de la culture scientifique et technique en Occitanie, de la coordination événementielle et de la communication au sein de l'association.
- Le pôle « **Ingénierie culturelle** » en charge de la muséographie, de la scénographie, de la scénarisation, de la fabrication, de la conception de médiation et de l'animation face publics au sein de l'association.

Le.la chargé.e de médiation scientifique et technique sera rattaché.e au pôle « ingénierie culturelle ».

DESCRIPTIF DE LA MISSION :

Afin de venir en soutien à l'équipe, les missions de le.la chargé.e de médiation scientifique et technique seront les suivantes :

- Animation d'ateliers de culture scientifique sur des thématiques variées (alimentation, santé, climat, robotique, citoyenneté, numérique...).
- Animation d'ateliers de culture technique au sein du [propulseur](#) de Science Animation et du [plateau créatif](#) du Quai des savoirs (imprimante 3D, découpe laser, makey makey, bras robotiques...).
- Animation de conférences et/ou de soirées événementielles.
- Conception de scénarios d'animation pour différents publics.
- Conception et suivi de projets de médiation scientifique.
- Rédaction de contenus vulgarisés.

FORMATION :

Bac +2 minimum dans le domaine des sciences et/ou de l'animation.

PROFIL RECHERCHÉ :

- Dynamique et curieux.se
- Expérience dans l'animation et la gestion de groupes
- Aisance à l'oral
- Adaptabilité aux différents publics
- Bon relationnel
- Rigueur scientifique
- Une sensibilité aux outils fablab (imprimante 3D, découpe laser...) serait un plus
- Une bonne connaissance du milieu de la culture scientifique et technique sera appréciée

TYPE DE CONTRAT :

CDD de 6 mois de 35 heures/semaine

LIEU DE TRAVAIL :

Science Animation - Quai des Savoirs, 39 allées Jules Guesde - 31000 Toulouse
Déplacements en région Occitanie à prévoir (permis B obligatoire)

SALAIRE :

Indemnisation à définir en fonction du profil du candidat

DATE D'EMBAUCHE :

A partir de septembre 2021

**Merci d'envoyer CV et lettre de motivation à M. Johan LANGOT, directeur de Science Animation,
avant le 31 juillet 2021 : johan.langot@science-animation.org.**